**Nama : Sabrina Az Zahra**

**NPM : 23312235**

**Kelas : IF 23 FX**

**Mata Kuliah : Pemrograman Mobile 1**

**Dosen Pengampu : A. Ferico Octaviansyah, M.Kom.**

**DOKUMENTASI PENGERJAAN PROJEK PINTARMATH MENGGGUNKAN ANDROID STUDIO DAN GITHUB**

|  |
| --- |
| 1. **Membuat tampilan layout login\_activity2, Dimana di dalalnya ada logo, kemudian text daftar, form email,password, lupa password, belum punya akun, button login, text ”Lupa password? Reset”, text “Belum punya akun? Daftar”.** |
|  |
| **2. Menambahkan isi dari tampilan Profil\_activity**   * **Judul Halaman: Berada di bagian atas dengan latar belakang ungu dan teks putih bertuliskan "Riwayat", disertai ikon panah kembali untuk kembali ke halaman sebelumnya.** * **Isi Halaman: Di bawah judul, terdapat teks "Belum ada riwayat" yang menunjukkan bahwa tidak ada data riwayat yang tersedia pada saat itu.** * **Bottom Content: Navigasi bawah dengan lima ikon yang memungkinkan pengguna berpindah halaman. Desain latarnya melengkung ke atas (rounded) dan berwarna ungu, termasuk ikon rumah (Home), pengaturan (Settings), QR code, daftar (List), dan profil pengguna (User).** |
| Bottom Content  Isi Halaman  Judul Halaman |
| **3. Membuat Tampilan "Notifikasi & Pesan"**  **Header:**   * **Judul Halaman: Terdapat di bagian atas dengan latar belakang berwarna ungu, menampilkan teks "Notifikasi & Pesan" dengan warna teks putih.** * **Tombol Kembali: Di sisi kiri atas terdapat tombol panah kembali yang memungkinkan pengguna untuk kembali ke halaman sebelumnya.**   **Konten Utama:**   * **Pesan Notifikasi: Di bagian atas konten terdapat sebuah teks "Berhasil daftar", diikuti dengan teks penjelasan "Selamat! kamu berhasil daftar aplikasi...". Teks ini memberikan konfirmasi bahwa proses pendaftaran berhasil.** * **Garis Pembatas: Di bawah teks notifikasi, terdapat sebuah garis horizontal sebagai pemisah, memberi kesan rapi dan terstruktur.**   **Footer Navigation:**   * **Navigasi Bawah: Di bagian bawah layar terdapat bar navigasi yang berwarna ungu dengan lima ikon, yaitu:** * **Ikon Rumah: Menunjukkan tombol untuk kembali ke halaman utama (Home).** * **Ikon Pengaturan: Untuk mengakses pengaturan aplikasi.** * **Ikon QR Code: Mengarahkan pengguna ke fitur pemindai kode QR.** * **Ikon Notifikasi: Memberikan akses ke fitur notifikasi.** * **Ikon Profil: Menunjukkan akses untuk melihat dan mengedit profil pengguna.** |
| Footer Navigation  Konten Utama  Header |
| **4. Membuat Tampilan “Aljabar”**  **Header:**   * **Judul Halaman: Terdapat di bagian atas dengan latar belakang berwarna ungu, menampilkan teks "Aljabar" dengan warna teks putih.** * **Tombol Kembali: Di sisi kiri atas terdapat tombol panah kembali yang memungkinkan pengguna untuk kembali ke halaman sebelumnya.**   **Daftar Materi:**  **Tombol Materi: Di bagian konten utama, terdapat empat tombol berurutan yang masing-masing bertuliskan nama materi, yaitu:**   * **Materi 1** * **Materi 2** * **Materi 3** * **Materi 4**   **Setiap tombol memiliki latar belakang ungu dengan teks berwarna putih dan bentuk tombol yang dibulatkan di sudutnya, memberikan tampilan yang bersih dan modern.**  **Footer Navigation:**  **Navigasi Bawah: Di bagian bawah layar terdapat bar navigasi yang berwarna ungu dengan lima ikon, yaitu:**   * **Ikon Rumah: Menunjukkan tombol untuk kembali ke halaman utama (Home).** * **Ikon Pengaturan: Untuk mengakses pengaturan aplikasi.** * **Ikon QR Code: Mengarahkan pengguna ke fitur pemindai kode QR.** * **Ikon Notifikasi: Memberikan akses ke fitur notifikasi.** * **Ikon Profil: Menunjukkan akses untuk melihat dan mengedit profil pengguna.** |
| Footer Navigation  Daftar materi (konten)  Header |
| **5. Mengubah tampilan footer menjadi kosong pada halaman AljabarFragment Perubahan yang dibuat:**  **• Menghapus tombol navigasi: Home, Setting, Scan, Notifikasi, dan Profile • Mengosongkan elemen footer untuk menyesuaikan penggunaan Fragment • Menyesuaikan layout agar konten fragment memiliki ruang tampilan penuh** |
|  |